

# ¿Tienes 15 minutos para una divertida actividad de juego?

Te proponemos 6 divertidas actividades que podrás realizar junto con tu familia. ¡Solo necesitarás objetos y materiales que puedes encontrar en casa!



¿Sabías que una de las interacciones más importantes que puedes tener con tu pequeño es a través del juego? Cuando jugamos, no solo lo pasamos bien juntos: ¡ellos aprenden además nuevas e importantes habilidades!



Visita nuestra página para descubrir más ideas para desarrollar actividades divertidas y conocer cómo influye el juego en el desarrollo de tu pequeño.



15+



6+



1-99



#### Materiales necesarios:

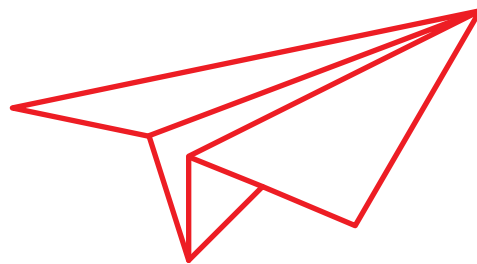
Papel de distintos tamaños, formas y espesores.

#### Materiales opcionales:

Tijeras, cinta adhesiva, pegamento, sujetapapeles.

# Actividad de juego 1: ¿Hasta dónde puedes llegar volando?

En esta actividad, damos rienda suelta a la creatividad para diseñar aviones que vuelen lo más lejos posible.



#### ¿Cómo llevar a cabo la actividad?

1. Toma un pedazo de papel y piensa o explica cómo tiene que ser un buen avión de papel y por qué.
2. Ahora construye ese fantástico avión, solo o con ayuda, ¡y mira cómo vuela! ¿No ha llegado tan lejos como esperabas? Prueba con un diseño diferente.
3. ¿Por qué no darle un aspecto aún más increíble decorándolo o incluso dándole un nombre?
4. 4. Termina con una competencia: ¿qué avión llegará más lejos? ¿Cuál volará mejor?

Hazle a tu pequeño algunas preguntas para que reflexione sobre lo que ha hecho:

- ¿Ha llegado tan lejos como esperabas? ¿Por qué?/ ¿Por qué no?
- ¿Por qué no vuela?
- ¿Cómo puedes cambiar el diseño para que se mantenga aún más tiempo en el aire?

#### ¿Fue demasiado difícil?

Ten a la mano unos aviones de papel previamente preparados para modificar ligeramente y decorar.

#### ¿Fue demasiado fácil?

Añade algo de equipaje en el avión de papel (una moneda, una minifigura LEGO®, un bolígrafo) y comprueba qué avión llega más lejos. ¿Podrías modificar el avión para que pueda transportar aún más objetos?



#### Consejo de juego de los Play Agents

Mira este vídeo y deja que los Play Agents de LEGO® te orienten acerca de esta actividad.



#### ¿Qué harás luego?

Sigue este vínculo para ver más actividades de los Play Agents de LEGO®.

¡Aprende jugando!

Esta actividad es fantástica para desarrollar habilidades sociales y aprender a resolver problemas mediante el método de prueba y error.



15+



5+



1+



# Actividad de juego 2: ¡Construye un puente!

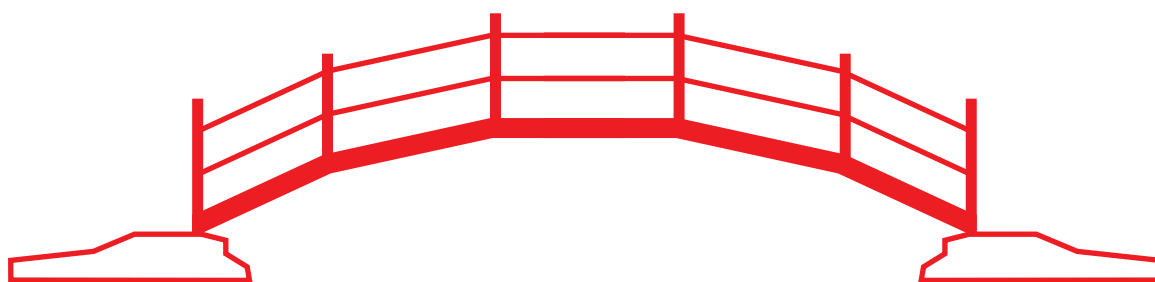
Esta actividad consiste en construir puentes.

## Materiales necesarios:

papel y diferentes objetos o una pila de ladrillos.

## Materiales opcionales:

Vasos de cartón, rollos de papel higiénico, tijeras, cinta adhesiva, pegamento y varios sujetapapeles.



### ¿Cómo llevar a cabo la actividad?

1. La tarea es sencilla: construye un puente que pueda cruzar el río (el trozo de papel).
2. Deberá ir de un lado al otro sin tocar el "agua". Es decir, que no puede haber pilares del puente en el agua.
3. El puente debe ser además lo bastante resistente como para soportar un camión (busca un objeto que represente un camión) y lo bastante alto como para que pueda navegar una barca bajo él (busca otro objeto que represente una barca).

### ¿Fue demasiado difícil?

Haz el río más estrecho, el camión más ligero o la barca más pequeña. También puedes, incluso, olvidarte del río, del camión y de la barca y disfrutar juntos simplemente construyendo un puente.

### ¿Fue demasiado fácil?

Haz el río más ancho, el camión más pesado y la barca más grande. También puedes intentar construir el mismo puente usando menos materiales.



### Consejo de juego de los Play Agents

Mira este vídeo y deja que los Play Agents de LEGO® te orienten acerca de esta actividad.



### ¿Qué harás luego?

Sigue este vínculo para ver más actividades de los Play Agents de LEGO®.

Esta actividad es fantástica para explorar el equilibrio y la estabilidad y practicar tus habilidades de resolución de problemas.



30+



6+



1-99



#### Materiales necesarios:

Materiales cotidianos,  
tijeras, marcadores,  
cinta adhesiva.

# Actividad de juego 3: Construye una ciudad

Diseña tu propio  
vecindario o tu  
ciudad ideal y llénala  
de historias.



¿Buscas ideas? Échale un vistazo a los edificios y las historias de otras familias en <https://www.storycity.land/>, o en las redes sociales usando la etiqueta [#storycity](https://www.instagram.com/storycity).

#### ¿Cómo llevar a cabo la actividad?

1. Toma algo de papel o cartón, tijeras, marcadores y cinta adhesiva; añade también algunos ladrillos LEGO® y vasos de cartón si los tienes. ¡Dile a tu familia que necesitas ayuda para construir una ciudad!
2. Comienza diseñando y construyendo tu primer edificio. Mientras lo construyes, piensa en su finalidad. ¿Quién vive ahí? ¿Por qué hace falta? ¡Comparte tu historia con los demás mientras construyes o al acabar cada edificio!
3. Conviértelo en un miniproyecto que dure varios días. Puedes ir añadiendo edificios nuevos cada día, sin prisas.  
Visita <https://www.storycity.land/prompts> para más ideas.

#### ¿Fue demasiado difícil?

Juega con tu pequeño para crear un edificio juntos.

#### ¿Fue demasiado fácil?

Busca un lugar de la casa donde puedas ir añadiendo nuevos edificios a lo largo del tiempo y observa cómo el barrio se transforma en una ciudad repleta de historias. También puedes ayudar a tus peques a dejar constancia de sus historias, ya sea por escrito, en una canción, o grabándolas en audio o vídeo.

Seguridad ante todo: Explica a los niños que no deben caminar con tijeras en la mano y supervisa siempre a los más pequeños cuando las usen.



#### Consejo de juego de los Play Agents

Mira este vídeo y deja que los Play Agents de LEGO® te orienten acerca de esta actividad.



#### ¿Qué harás luego?

Sigue este vínculo para ver más actividades de los Play Agents de LEGO®.

Esta actividad es fantástica para fomentar la creatividad, la imaginación y las habilidades motrices finas.



15+



3+



1-99

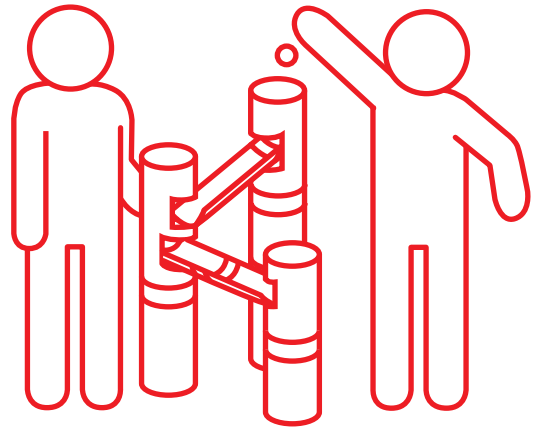


#### Materiales necesarios:

Una pelotita, cartón, rollos de papel, tijeras, cinta adhesiva.

# Actividad de juego 4: ¡Pelotitas a la carrera!

Prepárate para construir circuitos de pelotas asombrosos.



#### ¿Cómo llevar a cabo la actividad?

1. Toma un cartón (por ejemplo, el de los rollos de papel higiénico), tijeras y cinta adhesiva o pegamento. ¡Ah! Busca también algo que ruede bien: puede ser una pelota, una bola de goma o incluso una bola hecha de papel.
2. Prueba a cortar los rollos de cartón por la mitad y pegarlos después a la pared, a una puerta o a una ventana (para que parezca un desagüe). Pega varios en la pared, uno bajo el otro, de forma que la pelota vaya rodando y caiga sucesivamente en el rollo situado debajo.
3. Ahora es el momento de probar el circuito de pelotas. ¿La pelota ha hecho lo que esperabas? Si no es así, ¡mejora tu circuito hasta lograr un recorrido espectacular!

Para ayudar a pensar cómo construir y mejorar el circuito, haz preguntas del tipo:

- ¿Cómo podemos hacer que la pelota ruede más rápido o más despacio?
- ¿Qué pasa si usamos una pelota más ligera o más pesada?

#### ¿Fue demasiado difícil?

Puedes preparar los rollos de cartón con antelación para que los niños puedan empezar más rápidamente. O dedica un tiempo a decorarlos y construye un circuito de pelotas espectacular.

#### ¿Fue demasiado fácil?

¡Construye un circuito que doble una esquina! O diseñalo de forma que pasen 15-30 segundos desde que salga la pelota hasta que llegue a su destino.

También puedes construir tu circuito de forma que la primera pelota ponga en marcha una segunda. Te avisamos: es muy difícil, ¡pero vale la pena intentarlo!

**Seguridad ante todo:** Explica a los niños que no deben caminar con tijeras en la mano y supervisa siempre a los más pequeños cuando las usen.



#### Consejo de juego de los Play Agents

Mira este vídeo y deja que los Play Agents de LEGO® te orienten acerca de esta actividad.



#### ¿Qué harás luego?

Sigue este vínculo para ver más actividades de los Play Agents de LEGO®.

Esta actividad es estupenda para fomentar la creatividad y practicar el trabajo en equipo.



5-15



6+



2+

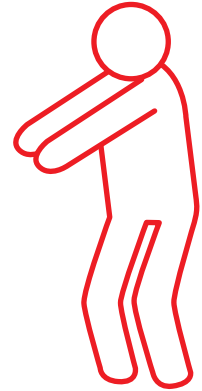


#### Materiales necesarios:

una pelota pequeña o algo ligero para lanzar.

# Actividad de juego 5: ¡Atrápala!

Una forma original de jugar a atrapar la bola.



#### ¿Cómo llevar a cabo la actividad?

1. Busca un compañero de juego (pueden ser más) y colóquense a 3 metros de distancia el uno del otro. Practiquen primero pasándose algo ligero (puede ser una pelota pequeña o un par de calcetines) del uno al otro. ¡Un buen truco es lanzarlo por debajo del brazo!
2. Ahora definan las siguientes dos reglas. Cuando el lanzador grite "¡UNO!", quien recibe deberá atrapar la pelota con la mano derecha mientras levanta el pie izquierdo. Si grita "¡DOS!", deberá atrapar la pelota con la mano izquierda mientras levanta el pie derecho.
3. Comiencen a lanzar otra vez, pero diciendo "¡UNO!" o "¡DOS!" justo antes de hacerlo.
4. Cuando se hayan acostumbrado a estas reglas, es el momento de añadir otras dos: el "¡TRES!" y el "¡CUATRO!". Si el lanzador dice "¡TRES!", la bola deberá atraparse con la mano derecha mientras se levanta el pie derecho. Si dice "¡CUATRO!", será la mano izquierda y el pie izquierdo. Vuelvan a pasarse la pelota, pero con cuidado de no caer: ¡es muy fácil confundirse!
5. ¿Por qué no organizar una competencia? Comprueba cuántos lanzamientos y capturas seguidos puedes hacer sin que se te caiga la pelota.

#### ¿Fue demasiado difícil?

Acérquense más el uno al otro, o esperen un segundo desde el momento en que se diga el número y el lanzamiento.

#### ¿Fue demasiado fácil?

Aléjense más el uno del otro, o den menos tiempo para atrapar la pelota diciendo el número después de lanzarla. Digan "¡ÁRBOL!" en lugar de "¡UNO!" y "¡TOMATE!" en lugar de "¡DOS!". ¡Añadan más reglas o cámbienlas!



#### Consejo de juego de los Play Agents

Mira este vídeo y deja que los Play Agents de LEGO® te orienten acerca de esta actividad.



#### ¿Qué harás luego?

Sigue este vínculo para ver más actividades de los Play Agents de LEGO®.

Esta actividad es fantástica para desarrollar una buena concentración y rapidez de reflejos.



10-20



3+



1-99



**Materiales necesarios:**

Una cuchara y un limón.

# Actividad de juego 6: Equilibrios con un limón

**Pon a prueba tu equilibrio con esta divertida actividad.**



## ¿Cómo llevar a cabo la actividad?

1. Busca un lugar con espacio suficiente dentro o fuera de casa y marca una línea de salida y una línea de meta.
2. Dales a todos los participantes una cuchara y un limón. ¿No te quedan limones? Entonces usa una papa, una manzana o algo parecido.
3. Coloca a todos alineados tras la marca de salida y pon cada limón en el extremo de la cuchara.
4. ¿Todo listo? A la de tres, todo el mundo deberá correr hasta la línea de meta. Si se te cae el limón, puedes recogerlo, pero deberás volver a la línea de salida y empezar de nuevo.
5. ¡Gana la primera persona que cruce la meta sin que se le caiga el limón!

## ¿Fue demasiado difícil?

Prueba a usar una cuchara más grande, o elige algo más pequeño para facilitar el equilibrio en la cuchara.

También puedes permitir que los participantes sostengan el limón con un dedo.

## ¿Fue demasiado fácil?

Monta un circuito con obstáculos o hazlo más competitivo permitiendo a los participantes chocar ligeramente unos contra otros.

Y si te atreves, ¡trata de mantener un huevo crudo en equilibrio sobre la cuchara!



## Consejo de juego de los Play Agents

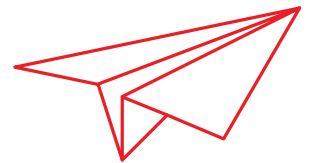
Mira este vídeo y deja que los Play Agents de LEGO® te orienten acerca de esta actividad.



## ¿Qué harás luego?

Sigue este vínculo para ver más actividades de los Play Agents de LEGO®.

**Esta actividad resulta estupenda para practicar el equilibrio y la coordinación mano-ojo. ¡También mejora tus habilidades emocionales!**



**¿Qué  
actividad  
harás  
ahora?**

